**Instrucciones tablero**

**Configuración tablero:**

**Seleccionar tamaño:**

Se selecciona el tamaño correspondiente en combobox. Sin embargo, al cambiar los tamaños hay un problema de “refresco” de la interfaz. Por lo tanto, debe ampliarse un poco la pantalla o, en su defecto hacer clic sobre un cuadro del tablero para que se actualice de manera correcta.

**Seleccionar dificultad:**

En algunos casos el RadioButton no funciona al primer intento, por lo que es necesario seleccionarlo varias veces para que ejecute la función.

**Opciones del tablero:**

**Botón nuevo:** devuelve todo al estado inicial.

**Botón reiniciar:** Devuelve al tablero al último estado configurado, es decir si se seleccionó una dificultad antes, al reiniciarlo lo devolverá hasta esta parte (con la dificultad incluida).

**Botón Top 10:** Muestra una lista con el top 10. No obstante, esta no se encuentra configurada, únicamente cuenta con un diseño de cómo se muestran los nombres (si se pone el mouse sobre la lista se hace más grande y al seleccionar algún nombre del top cambia su color de fondo), pero no se actualiza.

**Botón cambiar jugador:** Muestra una pantalla en la que se puede escribir el nombre en el TextField. Al guardarlo, se podrá observar en la parte de abajo del tablero.

**Información sobre el juego:** En la parte de abajo del tablero, será posible observar la cantidad de jugadas realizadas (si se reinicia, luego de hacer la primera jugada el número pasará a ser 1 nuevamente), además, se podrá ver el nombre del jugador en caso de que lo haya guardado.